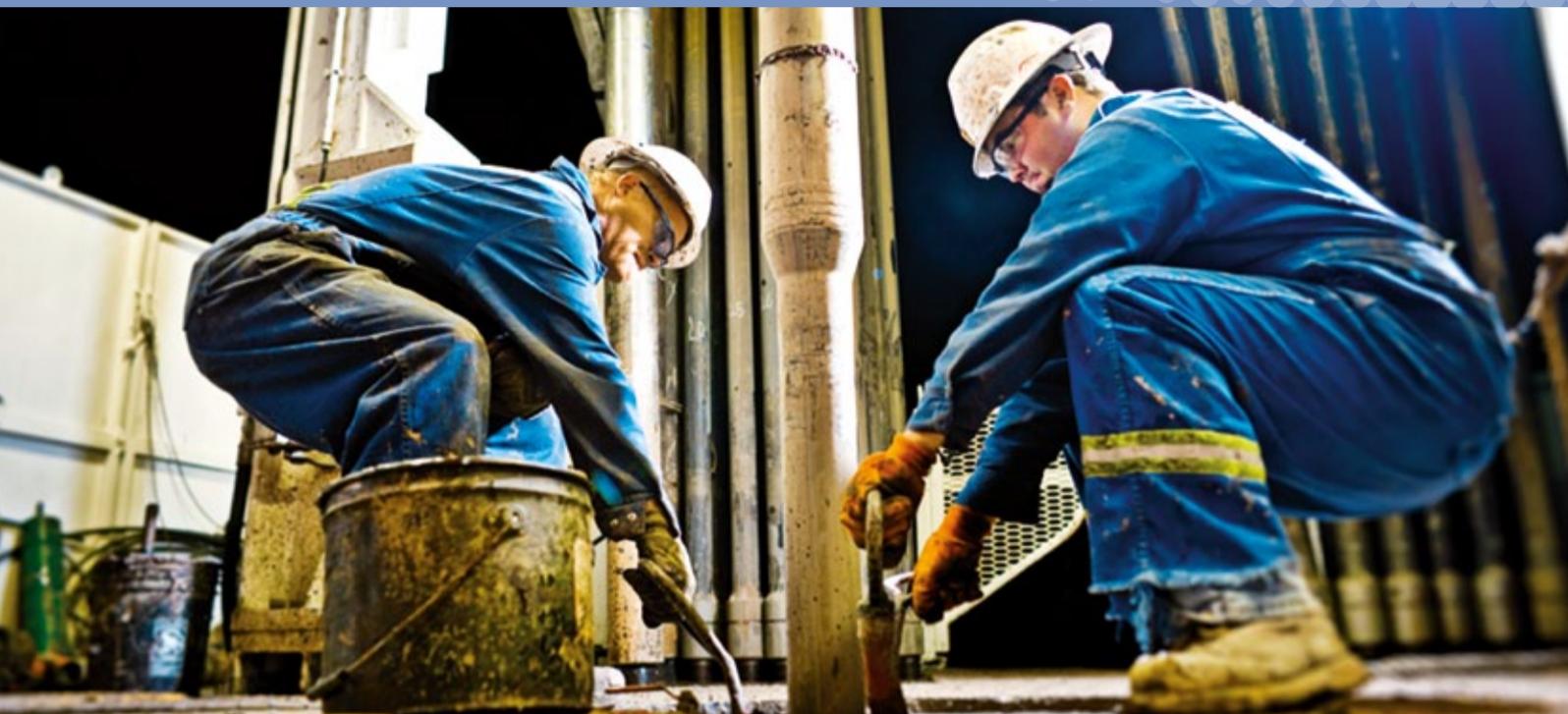


GUANTES SUPERVISOR



GUANTES SUPERVISOR

GUANTE SUPERVISOR AMARILLO FORRADO



- Fabricado completamente en cuero natural tipo cabritilla color amarillo ambar
- Curtido especial
- Puño elástico
- Forrado en tela de algodón 100%
- Modelo supervisor
- Recomendado para uso en labores con bajo nivel de riesgo de abrasión y cortes. Altamente cómodo para la manipulación en general. Brinda buena protección contra las bajas temperaturas.

CÓDIGOS

300850680015

GUANTE SUPERVISOR AMARILLO SIN FORRO

- Fabricado completamente en cuero natural tipo cabritilla color amarillo ambar
- Curtido especial
- Puño elástico
- Sin forro
- Recomendado para uso en labores con bajo nivel de riesgo de abrasión y cortes. Altamente cómodo para la manipulación en general.

CÓDIGOS

300850680016



GUANTE SUPERVISOR DESCARNE



- Guante corto modelo supervisor descarné.
- Puño elástico con forro de algodón.
- Recomendado para uso en labores con bajo nivel de riesgo de abrasión y cortes. Altamente cómodo para la manipulación en general.

CÓDIGOS

300859080004



GUANTE SUPERVISOR NATURAL SIN FORRO



- Fabricado completamente en cuero natural tipo cabritilla curtido especial
- Puño elasticado
- Modelo supervisor
- Recomendado para uso en labores con bajo nivel de riesgo de abrasión y cortes. Altamente comodo para la manipulación en general.

CÓDIGOS
300850680019

GUANTE SUPERVISOR COMBINADO CON FORRO

- Cabritilla en palma, descarne en el dorso.
- Forro interior, puño elasticado de tela de algodón.
- Recomendado para uso en labores con bajo nivel de riesgo de abrasión y cortes. Altamente comodo para la manipulación en general.

CÓDIGOS
300850670014



GUANTE SUPERVISOR BLANCO FORRADO



- Fabricado completamente en cuero natural tipo cabritilla curtido especial
- Puño elasticado
- Forrado en tela de algodón 100%
- Recomendado para uso en labores con bajo nivel de riesgo de abrasión y cortes. Altamente cómodo para la manipulación en general. Brinda buena protección contra las bajas temperaturas.

CÓDIGOS
300850680020